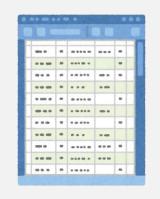
### メインワーク

製造業における部品加工の流れを知り ゲーム感覚で工程と見積もりを作ってみよう



- 1製品が完成するまでの流れを知り工程表を作成する
- 2 その製品にかかるコストから 簡単な見積もりを作成する



### 何を得られるか

1 · 加工工程の作成を通じて 製造の知識を得られる

- 2 · 見積書の作成を通じて 営業の知識を得られる
- 3 · 実際の作業工程を見ていただいて 学んだことを視覚的に体験できる

#### • 予定日

8月 25日・27日・29日

#### • 時間

 $9:30\sim12:30$ 

 $13:30\sim16:30$ 

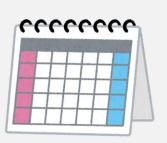
1日 3時間(180分)

上記予定日以外でも 希望者との日程調整の上 開催予定

#### • 対象

大学·大学院·短大·専門学校 高東·第2新卒·既卒 等

理系・文系・学科・専攻問わず 全学年OK



### オープンカンパニー当日の日程

- 1・オリエンテーション
- 2・部品加工について
- 3 ・カードを使った加工工程と見積書作成 (ワークショップ グループワーク) 2時間
- 4・工場見学
- 5 ・質疑応答と個別フィードバック 計 3時間

